

# Actividad en clases

*Duración: entre 30 a 90 minutos*

*Última actualización: 5 de noviembre del 2022*

## Resumen

La actividad consiste en usar el videojuego Audacia: Desafío Hadal para que los niños, niñas y adolescentes se familiaricen con la exploración oceanográfica, las fosas oceánicas y los habitantes de sus profundidades.

## Objetivos

- Exponer a los alumnos sobre la investigación oceanográfica de frontera que se lleva a cabo en Chile.
- Mostrar el lugar en que está localizada la fosa de Atacama, además de otras fosas abarcadas dentro del juego.
- Lograr que los alumnos dimensionen la diversidad y particularidad de los habitantes de la fosa de Atacama.

## Materiales

Se necesitarán dispositivos celulares o tablet con el juego Audacia: Desafío Hadal instalado. Se recomienda un dispositivo por cada 2 alumnos. Si no se cuenta con dicha cantidad, entonces, los alumnos se dividen en la misma cantidad de grupos que dispositivos celulares se tengan.

## Actividad 1: Introducción

*Duración: 5 minutos*

El profesor guía expondrá a los alumnos sobre el estudio del océano, la fosa de Atacama y la expedición Atacamex la cuál inspira al juego Audacia: Desafío Hadal. Los puntos que se exponen son los siguientes:

- El océano y sus fosas oceánicas.
- El mar chileno como laboratorio oceanográfico.

- Características de la fosa de Atacama.
- Misión Atacamex a las profundidades de la fosa de Atacama.
- Las condiciones extremas a las que los habitantes de las profundidades del océano se ven enfrentados.

## Actividad 2: Uso de la aplicación

*Duración: 10 a 30 minutos*

Se reparten los dispositivos móviles entre los grupos de alumnos y se deja que los alumnos exploren el videojuego. Se recomienda que primero ingresen a la actividad “Travesía al inframundo” y luego al modo “Exploración”. El profesor guía estará atento a las preguntas del alumnos y a las inquietudes que surjan de la exploración de las diferentes etapas del juego.

## Actividad 3: Muestra de especies

*Duración: 10 a 30 minutos.*

Luego que los alumnos hayan usado la aplicación, se procede a preguntarles su parecer y si han encontrado interesante a los animales que han visto. Luego, usando el índice de especies disponible en la página <http://www.audaciagame.cl> , el profesor guía procede a mostrar las diferentes especies. El índice provee fotografías de cómo lucen los animales en la vida real y videos donde se muestra su comportamiento. Esta actividad se puede extender tanto como se quiera.

## Actividad paralela: Dibujar animales

De forma opcional, se puede pedir a los alumnos que dibujen a los animales vistos durante el juego.

Financiado por:

